

NAPOMENA: Za ovu Igru potreban je samo lijevi taster „miša“!

Prilikom samog pokretanja programa prvo odaberete da li želite da program sam „Generiše“ „Traženi broj“ kao i „Ponudene brojeve“ ili sami želite odabrati „Traženi broj“ kao i „Ponudene brojeve“. To uradite klikom na jednu od dvije ponuđene opcije kao na slici ispod:

☒ Program Generiše Traženi broj i Ponudene brojeve
☐ Vi sami unosite Traženi broj i Ponudene brojeve

Ako odaberete prvu opciju, potrebno je da kliknete na Button „Generisti traženi broj i ponudene brojeve“ onoliko puta dok ne popunite sva polja predviđena za sve brojeve, slika Button-a ispod:



Ako odaberete drugu opciju tj. da **vi sami unosite „Traženi broj“** kao i „Ponudene brojeve“, tada će se pojaviti „ComboBox“, kao na slici ispod:

Unesite Traženi broj? Unesite prvi Ponudeni broj? Unesite drugi Ponudeni broj?

Unesite Traženi broj?

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

Klikom na „ComboBox“ dobijete izbor brojeva predviđenih za svako polje. Svakim klikom odaberete željeni broj i tako nastavite dok ne popunite sva polja predviđena za brojeve, slika lijevo:
 Kada sva polja budu popunjena na bilo koji od gore dva pomenuta načina, ako vam brojevi ne odgovaraju imate opciju da klikom na Button „Nova Igra“ dobijete mogućnost novog unosa brojeva. Button „Nova Igra“ nalazi se u donjem desnom uglu prozora, slika ispod:



Kada na jedan od gore dva pomenuta načina popunite sva polja predviđena za brojeve, dobijete **da odaberete jednu od dvije opcije**, kao na slici ispod:


☒ Vaše rješenje bez ograničenja vremena
☐ Vaše rješenje za 60 sekundi

Ako odaberete prvu opciju sa slike iznad, **rješavate „Traženi broj“** tako što kliknete lijevim tasterom miša na predviđene brojeve, operatore (+, -, /, *), kao i zagrade...sve dok ne smatrate da ste dobili najbolje rješenje...
 Ako ste pogrešno dodali neki broj, operater ili zagradu, uvijek se možete klikom na Button „Undo“ vratiti korak unazad...

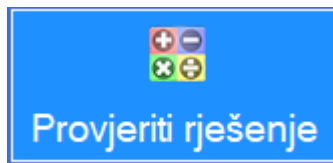


Ako odaberete drugu opciju tj. „**Vaše rješenje za 60 sekundi**“, pojaviti će se Button „**Start za 60 sekundi**“. Kada kliknete na taj Button počinje odbrojavanje.



Naravno **rješavate „Traženi broj“** tako što kliknete lijevim tasterom miša na predviđene brojeve, operatere (+,-,/,*), kao i zagrade...sve dok ne smatrate da ste dobili najbolje rješenje...Ako ste pogrešno dodali neki broj, operater ili zagradu, možete klikom na Button „**Undo**“ **vratiti korak unazad...** 

Kada završite rješavanje „Traženog broja“ klikom na Button „**Provjeriti rješenje**“ vrlo brzo će te dobiti **vaš rezultat, kao i programsko rješenje „Traženog broja“**. Ako niste završili **rješavanje za 60 sekundi**, program će vas sam prekinuti i dati „odgovor“ na **vaše rješenje** kao i dati **programsko rješenje „Traženog broja“**.



- **Bodovanje i „Istorija igranja“**

Program takođe omogućava da bilježite „istoriju igranja“ i bodove koje ste osvojili prilikom rješavanja „Traženog broja“. Ova opcija je moguća samo ako:

1. **Programski Generišete „Traženi broj“ kao i „Ponudene brojeve“.**
2. **„Traženi broj“ rješavate za 60 sekundi.**

U tom slučaju dobit će te mogućnost da klikom na Button „**Save**“ sačuvate „Istoriju igranja“ u koju će biti upisivani i bodovi koje ste osvojili. „**Istorija.txt**“ bit će sačuvana u isti **Folder** gdje se nalazi igra „**Moj Broj.exe**“, slike ispod:

Za tačno rješenje dobijete maksimalnih 10 bodova.

Za približno rješenje dobijete 7 ili 5 bodova.

Broj osvojenih bodova: <div style="border: 2px solid blue; padding: 5px; text-align: center; font-size: 24px; color: white; background-color: blue; width: 60px; margin: 10px auto;">10</div> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; font-size: 0.9em;">SAČUVATI ISTORIJU IGRANJA Bodovi se računaju i upisuju u Istoriju samo ako: 1. Program Generiše sve brojeve 2. Traženi broj rješavate za 60 sekundi</div>	<div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px;">Vaše rješenje: [= 991] <div style="background-color: #d3d3d3; padding: 5px; margin: 5px 0;">100*10-(6+2+1)</div><div style="font-size: 0.8em; color: white;">- Bravo, vaše rješenje za 39 sekundi, broj 991 je tačan broj! - Osvojili ste maksimalnih 10 bodova!</div><div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px;">Programsko rješenje: <div style="background-color: #d3d3d3; padding: 5px; margin: 5px 0;">$((6/(2+4))+(10*(100-1))) = 991$</div><div style="font-size: 0.8em; color: white;">- Program je pronašao tačan broj!</div></div></div>
--	---